

**REGULAMIN TURNIEJU BOWLINGOWEGO KGW
Z TERENU GMINY RADŁÓW**
pod patronatem honorowym Burmistrza Radłowa Mateusza Borowca

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest Gminne Centrum Kultury i Czytelnictwa w Radłowie.
2. Turniej odbędzie się pod patronatem honorowym Burmistrza Radłowa Mateusza Borowca.
3. Turniej odbędzie się na terenie kręgielni znajdującej się w budynku Miejskiego Centrum Kultury w Radłowie (Plac Kościuszki 4, 33-130 Radłów).
4. Nagrody za udział w turnieju zostaną ufundowane przez patrona honorowego.

§ 2. Cele imprezy

Celem imprezy jest integracja amatorskich drużyn KGW Gminy Radłów oraz popularyzacja gry w kręgle, jako nowej formy wypoczynku i spędzania wolnego czasu.

§ 3. Uczestnicy i przebieg turnieju

1. Uczestnictwo w turnieju jest odpłatne i wynosi 100 zł od drużyny za 2 dni meczy turniejowych.
2. Drużyna może składać się wyłącznie z pań, członkiń KGW z terenu Gminy Radłów.
3. Warunkiem udziału w turnieju jest zgłoszenie drużyny składającej się z 5 zawodniczek (plus ewentualnie pięć zawodniczek rezerwowych).
4. Zgłoszenia drużyny można dokonać telefonicznie, pod nr 783 241 619 w godzinach pracy MCK (od środy do niedzieli w godz. 14:00-22:00) lub mailowo: kino.mckradlow@gmail.com do dnia 6 marca 2026 r. Uzupełnioną kartę zgłoszenia należy dostarczyć do MCK najpóźniej w dniu rozpoczęcia turnieju.
5. Każde KGW wybiera kapitana reprezentującego drużynę podczas turnieju.

§ 4. Punktacja/wyniki

1. Organizator powołuje na czas turnieju Sędziego Głównego, który będzie czuwał nad prawidłowym przebiegiem zawodów. Sędzia Główny może powołać Sędziego Meczowego. Sędzia Główny rozstrzyga wszelkie kwestie sporne pomiędzy uczestnikami oraz podejmuje decyzje w sprawach wynikających z przestrzegania odpowiednich zasad gry w kręgle.

2. System rozgrywek turniejowych określony zostanie po upływie terminu zgłaszania drużyn (w zależności od ilości zgłoszonych drużyn: „każdy z każdym” lub „system rozgrywek grupowych”).

3. Zasady punktacji: o zwycięstwie w turnieju w pierwszej kolejności decyduje suma dużych punktów zdobytych przez drużynę we wszystkich meczach turnieju. W przypadku zdobycia przez kilka drużyn tej samej ilości dużych punktów w drugiej kolejności decyduje ilość zdobytych małych punktów. Jeżeli w dalszym ciągu suma dużych i małych punktów będzie taka sama, rozstrzygnięciem o kolejności drużyn stanowić będzie „rut moneta”.

WYNIKI MECZOWE: Wyniki każdego z 5 zawodników drużyny w poszczególnych meczach są sumowane. Suma strąconych kręgli przez całą drużynę w meczu to tzw. małe punkty. Ta drużyna, która w danym meczu zbierze więcej małych punktów, wynikających z ilości strąconych kręgli, otrzymuje tzw. duże punkty. (wygrany mecz – 3 pkt, remis – 2 pkt, przegrana – 1 pkt).

Walkower: 3 duże pkt/500 małych punktów dla zwycięskiej drużyny.

Walkower - przyznanie zwycięstwa jednej z rywalizujących drużyn z powodu nie stawienia się drużyny przeciwnika maksymalnie do 15 minut po wyznaczonej planowanej godzinie rozpoczęcia meczu, jego wycofania się z turnieju lub dyskwalifikacji (np. za udział w drużynie nieuprawnionego zawodnika, stosowanie dopingu lub inne naruszenia niniejszego regulaminu oraz regulaminu Kręgielni MCK Radłów. Ostateczną decyzję w takich sytuacjach podejmuje Sędzia Główny.

§ 5. Ubiór zawodników, protokół zawodów

1. Wszystkich uczestników obowiązuje miękkie obuwie sportowe (możliwe do wypożyczenia na miejscu) oraz luźny strój zapewniający swobodę ruchów.
2. Po zakończeniu każdego meczu zostanie sporządzony protokół meczowy, natomiast wyniki zostaną uwierzytelnione podpisami kapitanów oraz sędziego meczowego.

§ 6. Zasady korzystania z kręgielni

1. Nie wolno wykonywać rzutów w momencie ustawiania kręgli przez maszynę (czerwone światło).
2. W strefie rozbiegu (na torze) może jednorazowo przebywać tylko jeden gracz.
3. Gracze zobowiązani są do korzystania ze specjalnego obuwia, które należy założyć przed wejściem na parkiet.
4. Na terenie pomieszczeń kręgielni zabrania się:
 - wchodzenia do miejsc przeznaczonych wyłącznie dla obsługi,
 - wchodzenia na elementy konstrukcyjne,
 - dotykania urządzeń elektrycznych,
 - wchodzenia na tory w miejscach nieprzystosowanych do tego,
 - spożywania napojów i posiłków w strefie rozbiegu i rzutu,
 - niszczenia urządzeń i wyposażenia.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie opisy turnieju wykorzystywane w materiałach reklamowych i informacyjnych, w tym wyników poszczególnych meczów wraz ze zdjęciami mają wyłącznie charakter ogólny i informacyjny.
2. Zgłoszenie do udziału w turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne utrwalanie oraz rozpowszechnianie wizerunku uczestników, a także podawanie ich imion i nazwisk w materiałach promocyjnych oraz informacjach związanych z turniejem, w szczególności na oficjalnej stronie internetowej organizatora oraz w mediach społecznościowych, w tym na platformie Facebook.
3. Uczestnicy biorący udział w turnieju akceptują wszelkie postanowienia niniejszego regulaminu oraz oświadczają, że spełniają warunki uczestnictwa.
4. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora.
5. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem turnieju rozstrzyga sędzia główny w porozumieniu z organizatorem. Decyzje podjęte w tym zakresie są ostateczne, wiążące dla wszystkich uczestników i nie przysługuje od nich odwołanie w ramach postępowania turniejowego.