



## REGULAMIN TURNIEJU „SOŁECTW”

### I. CELE TURNIEJU

1. Integracja międzypokoleniowa społeczności lokalnej;
2. Rozwój życia kulturalnego sportowego i rekreacyjnego;
3. Integracja i aktywizacja społeczności wiejskiej;
4. Popularyzacja i prezentacja dorobku mieszkańców wsi;
5. Promocja wsi oraz LGD "Kwartetu na Przedgórzu" poprzez upowszechnianie potencjału tworzących ją sołectw;
6. Aktywna forma spędzania czasu wolnego.

### II. ORGANIZATOR - Stowarzyszenie na rzecz Wsi Biskupice Radłowskie Gminne Centrum Kultury i Czytelnictwa w Radłowie.

### III. TERMIN – 8 czerwca 2019 r., godz. 16.00.

### IV. MIEJSCE – obiekt sportowy Ludowego Klubu Sportowego "OLIMPIA" Biskupice Radłowskie, ul. Sportowa 1

### V. UCZESTNICY – 8 osobowe reprezentacje sołectw w skład których wchodzi:

- a) Sołtys lub przedstawiciel Rady Sołectkiej
- b) Przedstawicielka Koła Gospodyń Wiejskich
- c) Przedstawiciel Ochotniczej Straży Pożarnej
- d) Przedstawiciel Ludowego Klubu Sportowego
- e) Przedstawiciel młodzieży (od 16 do 25 lat)
- f) Senior 60+
- g) kobieta (od 20 do 40 lat)
- h) Osoba (od 26 do 40 lat)

W skład drużyny mogą wejść tylko mieszkańcy danego sołectwa.

W miejscowościach, w których nie działają w/w organizacje do drużyny powołuje się osobę, która będzie reprezentować daną grupę np. gospodyni domowa (KGW), osoba usportowiona (LKS), przedstawiciele stowarzyszeń (OSP) itp.

**VI. TERMIN I ZASADY ZGŁOSZENIA** – Zgłoszenia do dnia 24 maja 2019 r. w siedzibie organizatora lub telefonicznie 146781416 lub 146782044.

Zgłoszenie do udziału w Turnieju stanowi zarazem wyrażenie zgody uczestników: na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć wykonanych w czasie trwania Turnieju.

## **VII. ZASADY OGÓLNE**

1. Członkowie drużyn powinni posiadać elementy stroju identyfikujące ich z drużyną
2. Zawodnicy muszą być zdrowi i świadomi ryzyka związanego z wysiłkiem fizycznym.
3. Punkty za poszczególne konkurencje przyznaje 3 osobowa KOMISJA powołana przez organizatora, która też rozstrzyga wszelkie spory (z decydującym głosem przewodniczącego).
4. Zwycięzcą turnieju zostaje drużyna, która po zakończeniu wszystkich konkurencji uzyskała największą liczbę punktów.
5. Jeżeli po zakończeniu wszystkich konkurencji drużyny będą posiadały równą liczbę punktów o kolejności zadecyduje dogrywka.
6. Komisja konkursowa zastrzega sobie możliwości zmiany przebiegu konkurencji.
7. Regulamin w jego pełnym brzmieniu będzie dostępny do wglądu dla uczestników Turnieju w siedzibie Stowarzyszenia oraz na stronie internetowej.

## **VIII. WARUNKI TURNIEJU**

1. Kapitan drużyny zobowiązany jest złożyć u organizatora na 15 min przed rozpoczęciem Turnieju formularz zgłoszeniowy.
2. Kapitanem drużyny może być sołtys lub wyznaczona przez niego osoba.
3. Formularz zgłoszeniowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
4. Prezentacji drużyny oraz wprowadzenia dokonuje sołtys/sołtyska.
5. Turniej składa się z 9 konkurencji, w których trzeba wykazać się sprawnością i szybkością.

## **IX. KONKURENCJE**

- 1.Przeciąganie liny
- 2.UNIHOKEJ
- 3.Wyścig rzędów na czas
- 4.Moja wieś w krzywym zwierciadle.
- 5.Rzut lotka do tarczy
- 6.Konkurs wiedzy o "Przedgórza"

7. Wyścig z przenoszeniem ziemniaków na deskach w parach.

8. Klockowe szranki.

9. Rekreacyjny tor przeszkód

## **X. PUNKTACJA**

W konkurencjach indywidualnych przyznawane będą punkty :

V I tak : I miejsce – 10 pkt, II miejsce – 9 pkt , III miejsce – 8 pkt., IV miejsce – 7 pkt.,  
miejsce – 6 pkt., VI miejsce – 5 pkt., VII miejsce – 4 pkt ., VIII miejsce – 3 pkt., IX miejsce  
– 2 pkt. X miejsce – 1 pkt .

W grach zespołowych przyznawane będą punkty :

I Tak : I miejsce – 20 pkt, II miejsce – 18 pkt , III miejsce – 16 pkt., IV miejsce – 14 pkt.,  
V miejsce – 12 pkt., VI miejsce – 10 pkt., VII miejsce – 8 pkt., VIII miejsce – 6 pkt.,  
IX miejsce 5 pkt ., X miejsce – 4 pkt .

Punkty uzyskane w konkurencjach indywidualnych i zespołowych zaliczane są do punktacji  
generalnej .

## **XI NAGRODY**

1. Komisja powołana przez Organizatora wyłoni VI zespołów, które otrzymają puchary i dyplomy.
2. Drużyny które zajmą miejsca na podium / od I do III miejsca/ otrzymają od organizatora nagrody w postaci sprzętu sportowego:

I nagroda - 800,00 zł

II nagroda - 500,00 zł

III nagroda - 300,00 zł

3. Uroczyste wręczenie nagród nastąpi w dniu turnieju .

## **REGULAMIN KONKURENCJI**

**1. Przeciąganie liny** - startują zespoły 8 osobowe. / do dwóch przeciągnięć/. System zawodów pucharowy. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie punkt zaznaczony na linii za wyznaczoną linię w swoją stronę.

W konkurencji tej zakazuje się używania obuwia piłkarskiego typu korki itp. nie dopuszcza się obwiązywania liną przez zawodników.

**2. Slalom Unihokeja** - startują 4 osobowe zespoły w tym 1 kobieta. Slalom unihokeja zakończony strzałem na bramkę . Na sygnał zawodnik z drużyny prowadzi piłkę kijem do unihokeja slalomem i kończy strzałem do bramki. Liczy się czas drużyny, która wykona 15 celnych strzałów.

**3. Wyścig rzędów na czas** - startują 4 osobowe zespoły w tym 1 kobieta. Zawodnicy z drużyn mają do pokonania tor składający się z 3 przeszkód. Wygrywa drużyna, która najszybciej wykona prawidłowo zadanie.

**4. Moja wieś w krzywym zwierciadle** - zadaniem drużyny jest przedstawienie swojej wsi na wesoło. Forma dowolna. Startują zespoły 8 - osobowe.

**5. Rzut lotką do tarczy** - startują zespoły 4 osobowe w tym 1 kobieta. Zawodnicy wykonują po 5 rzutów do celu z odległości 3 m. O kolejności zajętych miejsc decyduje suma uzyskanych punktów przez zespół.

**6. Konkurs wiedzy o "PRZEDGÓRZU"** - startują zespoły 8 - osobowe . Każda z drużyn odpowiada na 5 pytań /forma pisemna /. O kolejności zajętych miejsc decyduje suma uzyskanych punktów przez zespół.

**7. Wyścig z przenoszeniem ziemniaków na deskach w parach** - pary przenoszą ziemniaki na deskach na czas. Po wykonaniu zadania przybory przejmuje następna para. Za upuszczenie ziemniaków - minus 3 s. karne. / startują 4 pary z każdej drużyny/.

**8. Klockowe szranki** - startują zespoły 8 - osobowe. Zawodnicy z klocków i innych materiałów stworzą architekturę charakterystyczną dla swojej gminy. Oceniana będzie kreatywność i podobieństwo architektoniczne.

**9. Rekreacyjny tor przeszkód** - drużyna składa się z 8 zawodników w tym 2 kobiety. Drużyna na odcinku 30 m pokonuje tor ustawionych przeszkód na czas. O kolejności zajętych miejsc decyduje czas uzyskany przez cały zespół.

## **ORGANIZATOR**

**Stowarzyszenie na rzecz wsi Biskupice Radłowskie**

# FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DRUŻYNY TURNIEJ „SOŁECTW”

Nazwa zgłoszonej drużyny, sołectwo, tel. kontaktowy

.....  
.....  
.....

## **SKŁAD OSOBOWY DRUŻYNY:**

1. Sołtys lub przedstawiciel Rady Sołectkiej:

.....

2. Przedstawicielka Koła Gospodyń Wiejskich:

.....

3. Przedstawiciel Ochotniczej Straży Pożarnej:

.....

4. Przedstawiciel Ludowego Klubu Sportowego

.....

5. Przedstawiciel młodzieży ..

.....

6. Senior 60+ :

.....

7. Przedstawiciel średniego wieku :

.....

8. Kobieta:

.....

.....  
Data i czytelny podpis kapitana drużyny